

## Qualifizierung Suchtvorbeugung 2014/2015



**Name des Projekts:** Wege zur Reflektion über das eigene Konsumverhalten von Computerspielen & Handynutzung

**Zielgruppe:** SchülerInnen der Jahrgangsstufe 5

### **Projektbeschreibung:**

- 1. Stunde:** Anleitung zur Selbstbeobachtung der Menge des Medienkonsums der Kinder in der Klasse.
- 2.+3. Stunde:** Entwicklung des perfekten „Superspiels“ oder „Superchats“
- 4. Stunde:** Thema Suchtverlauf
- 5. Stunde:** Thema Freizeitgestaltung: Freizeitalternativen entdecken lassen
- 6.+7. Stunde:** Verzichtvereinbarung
- 8. Stunde:** Evaluation/Erlebnisaustausch
- 9. Stunde:** Abschluss mit dem Quiz „net generation“

### **Ziele:**

Die Ziele siedeln im prophylaktischen Bereich an. Hauptziel ist es, den SchülerInnen ihr eigenes Medienverhalten bewusst zu machen, es kritisch hinterfragen zu lassen und Alternativen zu entwickeln.

Darüber hinaus ist das konkrete Ziel (aus Schülersicht: „Experiment“), auf eine zu vereinbarende Dauer (mind. 1 Woche) auf jegliche Mediennutzung zu verzichten.

**Projektbeginn:** nicht zu knapp vor den Schulferien

**Wie häufig soll das Projekt durchgeführt werden:**

einmalig, Zeitbedarf ca 9-10 Unterrichtsstunden innerhalb von 4-6 Wochen

**Besonderheiten:** keine 😊